



2024

金砖国家职业技能大赛（金砖国家未来技能和技术挑战赛）

数字媒体交互设计

BRICS-FS-34

技术规程（省级/区域选拔赛）

2024年04月



目 录

1 简介	1
1.1 技能竞赛名称及说明	1
1.2 本文件的相关性和重要性	1
1.3 参赛对象	1
2 技能标准	2
2.1 技能标准的一般说明	2
2.2 技能标准	2
3 评分方案	3
3.1 评分方法	3
3.2 评分规则	3
3.3 评测依据	4
4 竞赛赛题	4
4.1 常见注意事项	4
4.2 竞赛赛题格式/框架	4
4.3 竞赛赛题时间分配及分值权重	5
4.4 各模块内容及考核点	5
4.5 竞赛样题公布	6
5 技能管理与沟通	6
5.1 专家组	6
5.2 赛前解答	6
6 安全要求	6
6.1 组织机构	6
6.2 赛项安全管理	7
6.3 比赛环境安全管理	7
6.4 生活条件保障	8
6.5 参赛队职责	8
6.6 应急处理	8
6.7 处罚措施	9
7 材料和设备	9
7.1 技术平台	9
7.2 竞赛设备清单	9
7.3 在技能区域内禁止使用的材料和设备	10
7.4 建议的工位布局和区域布局	10

1 简介

1.1 技能竞赛名称及说明

1.1.1 技能竞赛的名称

2024 金砖国家职业技能大赛（金砖国家未来技能和技术挑战赛）数字媒体交互设计（Digital Media Interaction Design）。赛项编号：BRICS-FS-34。

1.1.2 技能竞赛描述

本赛项围绕数字媒体技术发展趋势和数字媒体技术在相关产业应用中的典型工作岗位技能而设计。

本赛项拟以数字媒体交互设计技术人员主要工作任务以及数字媒体交互设计行业职业技能规范，结合数字媒体交互设计人员实际工作要求，适当增加新知识、新技术、新技能的相关内容。实现以赛促学、以赛促训、以赛促评、以赛促建，为全面提高相关从业人员技能水平、推动经济高质量发展提供坚实基础，营造劳动光荣、技能宝贵、创造伟大的社会风尚，为金砖五国新一代信息技术发展提供有力人才保障。

1.2 本文件的相关性和重要性

本文件包含本次技能竞赛所需的标准，以及管理竞赛的评测原则、方法和程序的信息。

每位专家和选手都必须了解和理解本技术说明。

如果不同语言的技术说明之间有任何冲突，以中文版本为准。

1.3 参赛对象

本赛项采取团队的方式，参赛选手需在规定时间内完成所有竞赛模块。

每支参赛队由 3 名选手组成，每支参赛队可配备 1-2 名指导专家。

2 技能标准

2.1 技能标准的一般说明

技能标准规定了知识、理解和特定技能，这些技能是国际上在技术和职业表现方面的最佳实践。它将反映全球对相关工作角色或职业在工业和企业中代表什么的全球共识。

技能竞赛旨在反映该技能标准所描述的国际最佳实践，以及它所能达到的程度。因此，该标准是技能竞赛所需培训和准备的指南。

该标准分为不同的带有标题和参考编号的部分。

每个部分被分配总分的百分比，以表明其在标准中的相对重要性。这通常被称为“权重”。所有百分比的总和分值为 100。权重决定在评分标准中分值的分配。

通过竞赛赛题，评分方案只对标准中列举的技能进行评测。他们将在技能竞赛的约束下尽可能全面地反映标准。

评分方案将在实际可能的范围内按照标准中分配的分值进行。允许有 5% 的变动，但不得改变标准规范分配的权重。

2.2 技能标准

相关要求	
1	数字媒体素材加工
	选手需具备的理论（应知）： <ul style="list-style-type: none">- 图形图像处理软件基础使用能力；- 音视频非编剪辑软件基础使用能力。
	选手需具备的工作能力（应会）： <ul style="list-style-type: none">- 使用图形图像软件调整颜色、图层样式、混合模式、滤镜等操作；- 使用音视频非编软件进行音视频素材裁剪、合并等处理，素材MG动画制作，后期包装等特效添加；
2	数字媒体内容制作

	<p>选手需具备的理论（应知）：</p> <ul style="list-style-type: none">- 全媒体平台操作技巧及基础使用能力。
	<p>选手需具备的工作能力（应会）：</p> <ul style="list-style-type: none">- 具备分析分镜脚本的能力；- 掌握可视化H5编辑工具的使用方法，能设置功能组件、控件（属性控制）、动画（帧动画、原件动画、预置动画等）、交互（触发条件设定）、逻辑（判断）等。
3	数字媒体聚合发布
	<p>选手需具备的理论（应知）：</p> <ul style="list-style-type: none">- 全媒体平台操作技巧及基础使用能力；- 数字媒体文案排版基本知识；- 需掌握用户运营、活动运营、文稿投放等知识。
	<p>选手需具备的工作能力（应会）：</p> <ul style="list-style-type: none">- 掌握相关运营技巧；利用新媒体渠道，用文字、图片或视频等形式把信息综合呈现在用户面前；- 使用平台编辑工具对文字、图片、视频、插图等进行合理排版美化，最终进行作品发布等操作。

3 评分方案

3.1 评分方法

本次竞赛评分由裁判组线下现场完成评分，所有专家在首席专家的组织下以分组的形式进行评分。贯彻落实大赛坚持的公平、公正和公开原则。赛项评分依据选手固化在实操任务中的成果，通过评分裁判对比赛成果进行评分，并兼顾团队协作精神和职业素养综合评定。

如果选手在比赛过程中存在作弊或其他违规行为，裁判员将根据选手的违规情况进行处理，情节严重者取消成绩。

3.2 评分规则

1. 评分采取分步得分、累计总分的计分方式。不计参赛选手的个人得分，只记录团体得分。

2024 金砖国家职业技能大赛（金砖国家未来技能和技术挑战赛）

2. 参赛队提交比赛任务结束或者在比赛时间终止后，不得再进行任何操作。否则，视为比赛作弊。

3. 在竞赛过程中，参赛选手如有不服从裁判裁决、扰乱赛场秩序、舞弊等行为的，由裁判长按照规定扣减相应分数，情节严重的将取消比赛资格，比赛成绩记 0 分，队员退出比赛现场。

4. 参赛选手不得在比赛结果上标注含有本参赛队信息的记号，如有发现，取消奖项评比资格。

3.3 评测依据

在赛项设计过程中，将通过评分方案和竞赛赛题来决定标准和评测方法的选择。

评测依据，包括但不限于：行业知识应用、计算机（键、鼠等）及办公软件的操作基础知识、竞赛平台及相关软件的基本操作、可交互动画相关参数属性、交互、逻辑设定的使用技巧、图形图像、视频剪辑相关软件的基本操作、竞赛任务最终的效果呈现等。

4 竞赛赛题

4.1 常见注意事项

无论是单个模块或者是一系列独立的或相关联的模块，竞赛赛题可以对标准（Skill Specification）中定义的知识、技能和行为的应用情况进行评测。

结合评分方案，竞赛赛题的目的是为针对标准的评测和评分提供全面的、均衡的及真实的机会。竞赛赛题和评分方案与标准之间的关系将是质量的一个关键指标，就如同标准和实际工作表现的关系一样。

竞赛赛题不包括标准以外的方面，也不影响标准内评分的平衡。

竞赛赛题对知识和理解的评测，仅通过实际工作中对其应用而进行的。

4.2 竞赛赛题格式/框架

竞赛赛题是三个相对独立和联系的模块组成：

模块 A：数字媒体素材加工

模块 B：数字媒体内容制作

模块 C：数字媒体聚合发布

4.3 竞赛赛题时间分配及分值权重

模块	时长 (min)	分值权重 (%)
模块 A：数字媒体素材加工	100	40
模块 B：数字媒体内容制作	120	50
模块 C：数字媒体聚合发布	20	10
合计	240	100

4.4 各模块内容及考核点

竞赛内容围绕职业定义和主要工作内容，结合行业实际情况，适当增加新知识、新技术、新设备、新技能的相关内容，综合考查选手行业应用的综合能力。

模块编号	模块名称	技能考核点
A	数字媒体素材加工	考核选手对素材进行加工，主要包括：文字处理、加工音频素材、加工图像素材、加工图形素材、加工动画素材、加工视频素材。考核 Photoshop 数字绘图软件的操作，图形图像处理能力；考核 Premiere 、 After Effect 等软件操作，视音频素材与各类图文、特效、场景、动画模型、应用模板等元素进行快速组合、自由编辑，一站式完成数字媒体长短视频的快速生产的能力。
B	数字媒体内容制作	考察选手对竞赛系统平台操作，设计制作完成数字媒体交互制作作品的的能力。主要包括：关键帧、进度、曲线变形、遮罩等动画的制作，对时间轴、图层的操作能力，无代码逻辑交互能力。
C	数字媒体聚合发布	根据任务书要求，选手需准确管理时间和熟悉操作流程，进行文字、图片、音视频、可视化交互内容、交互界

		面内容排版编辑，形成完整的数字媒体作品，并将制作完成的数字媒体作品进行发布。
--	--	----------------------------------------

4.5 竞赛样题公布

竞赛样题将会通过网站（<http://www.brskills.com/jzzy/productjs.html>）公布。

5 技能管理与沟通

5.1 专家组

技能专家组由首席专家、副首席专家和专家成员组成，负责共同进一步修订本赛项技术文件以及日常技能管理。

5.2 赛前解答

线上交流使用即时通讯工具或在线会议进行，线下召开方式将由中方组织单位统一发布会议时间。

6 安全要求

6.1 组织机构

1. 设置比赛安全保障组，组长由赛项执委会主任担任。成员由各赛场安全责任人担任。赛场制定一名安全责任人，对本赛场的安全负全责，在发生意外情况时负责调集救援队伍和专业救援人员，安排场内人员疏散。
2. 建立与公安、消防、司法行政、交通、卫生、食品、质检等相关部门的协调机制，保证比赛安全，制定应急预案，及时处置突发事件。设置医护人员、消防人员和保安人员的专线联系，确定对方联系人，由场地安全负责人对口联系。比赛场地布置和器材使用严格依照安全施工条例进行。场地布置划分区域，按安全要求设定疏散通道。

6.2 赛项安全管理

1. 比赛设备和设施安装严格按照安全施工标准施工，电源布线、电器安装按规范施工。

2. 按防火安全要求安置灭火器，并指定责任人在紧急时候使用。

3. 赛项竞赛规程中明确国家（或行业）相关职业岗位安全的规范、条例和资格证书要求等内容。

4. 赛项执委会在赛前对本赛项全体裁判员、工作人员进行安全培训。根据《中华人民共和国劳动法》等法律法规，建立完善的安全事故防范制度，在赛前对选手进行培训，避免发生人身伤害事故。

5. 赛项执委会将建立专门方案保证比赛命题、赛题保管、发放、回收和评判过程的安全。

6.3 比赛环境安全管理

1. 赛项执委会赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备符合国家有关安全规定。并进行赛场仿真模拟测试，发现、记录、解决可能会出现的问题。承办单位赛前按照赛项执委会要求排除安全隐患。

2. 赛场周围设立警戒线，防止无关人员进入，发生意外事件。比赛现场内参照相关职业岗位的要求为选手提供必要的劳动保护。在具有危险性的操作环节，裁判员要严防选手出现错误操作。

3. 为了确保本次大赛的顺利进行，承办单位建立大赛期间相应的安全保障制度，同时由安全保卫、校园环境及卫生医疗保障组执行。

(1) 比赛期间所有进入赛区车辆、人员需凭证入内，并主动向工作人员出示。

(2) 赛场由裁判员监督完成硬软件设备的检查全过程，对出现的操作隐患及时提醒和制止。

(3) 比赛过程中，选手在设备应用时要及时存盘，避免突然停电造成数据丢失。

(4) 各类人员须严格遵守赛场规则，赛场统一布置竞赛需要的软硬件环境。选手不得私自携带任何移动存储、辅助工具、移动通信等进入赛场。

(5) 如果出现安全问题，在安保人员指挥下，迅速按紧急疏散路线撤离现

场。

4. 赛项执委会会同承办单位在赛场人员密集、车流人流交错的区域，除了设置齐全的指示标志、增加引导人员外，还需开辟备用通道。

5. 大赛期间，赛项承办单位在赛场管理的关键岗位，增加力量，并建立安全管理日志。

6. 在参赛选手进入赛位，赛项裁判工作人员进入工作场所时，赛项承办单位须提醒、督促参赛选手、赛项裁判工作人员严禁携带通讯、照相摄录设备，禁止携带未经许可的记录用具，并安检设备，对进入赛场重要区域的人员进行安检。

6.4 生活条件保障

1. 比赛期间，原则上由赛事承办单位统一安排参赛选手和指导教师食宿。承办单位须尊重少数民族参赛人员的宗教信仰及文化习俗，根据国家相关的民族、宗教政策，安排好少数民族参赛选手和教师的饮食起居。

2. 比赛期间安排的住宿地要求具有宾馆、住宿经营许可资质。

3. 大赛期间有组织的参观和观摩活动的交通安全由赛区执委会负责。

4. 除必要的安全隔离措施外，严格遵守国家相关法律法规，保护个人隐私和人身自由。

6.5 参赛队职责

1. 各参赛单位在组织参赛队时，须安排为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险。

2. 各单位参赛队组成后，须制定相关管理制度，并对所有参赛选手、指导教师进行安全教育。

3. 各参赛队伍须加强参与比赛人员的安全管理，并与赛场安全管理对接。

6.6 应急处理

比赛期间发生意外事故时，发现者应第一时间报告赛项执委会，同时采取措施，避免事态扩大。赛项执委会应立即启动预案予以解决。出现重大安全问题的赛项由赛区执委会决定是否停赛。事后，赛区执委会应出具详细报告情况。

6.7 处罚措施

1. 赛项出现重大安全事故的，停止承办单位的赛项承办资格。
2. 因参赛队伍原因造成重大安全事故的，取消其评奖资格。
3. 参赛队伍发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、警告无效的，取消其继续比赛的资格。
4. 赛事工作人员违规的，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

7 材料和设备

7.1 技术平台

本次比赛采用“北测—全媒体综合实训与竞赛系统平台”

7.2 竞赛设备清单

1. 参赛选手 PC 安装以下工具软件

设备名称	数量	备注
PC	每位参赛选手一台	机箱： CPU：英特尔 i5 9400 及以上 内存容量：16GB 及以上 硬盘：200GB 以上 显卡：6G 独显及以上 配件： 液晶显示器：22 英寸（分辨率 1920*1080）及以上 键盘、鼠标、耳机（1 套）
U 盘	每队一个	32GB 及以上容量（3.0 接口，向下兼容 2.0）

3. 选手 PC 安装以下软件平台

软件类型	软件	备注
操作系统	Windows 10 64 位操作系统	专业版

2024 金砖国家职业技能大赛（金砖国家未来技能和技术挑战赛）

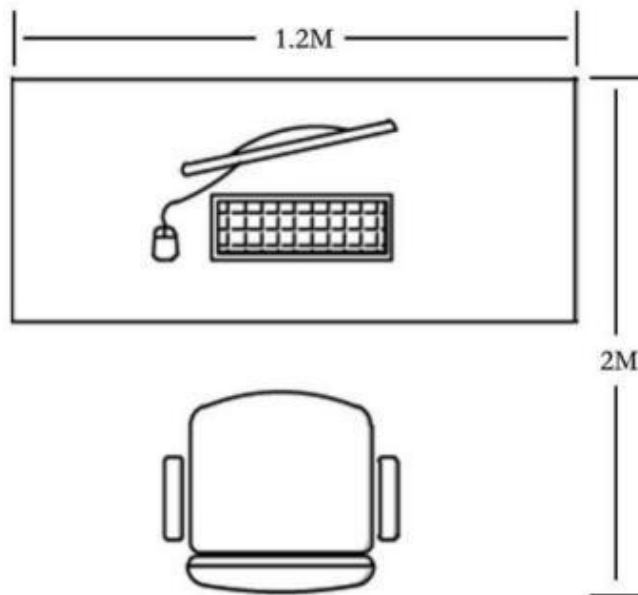
输入法	QQ 拼音、QQ 五笔输入法	中文版
浏览器	Google Chrome 浏览器	中文版
数字媒体平台	全媒体综合实训与竞赛系统 V1.0	北京北测数字技术有限公司
支撑软件	Office 2016	中文版
	Photoshop CC 2017	中文版
	Premiere CC 2017	中文版
	After Effects CC 2017	中文版
	格式工厂	中文版
	potplayer	中文版

7.3 在技能区域内禁止使用的材料和设备

本赛项无需选手携带任何工具、物料。其他人员携带的任何材料和设备应向专家申报（出示）。专家可禁止使用与执行任务无关或可能给竞争对手带来不公平优势的任何物品。

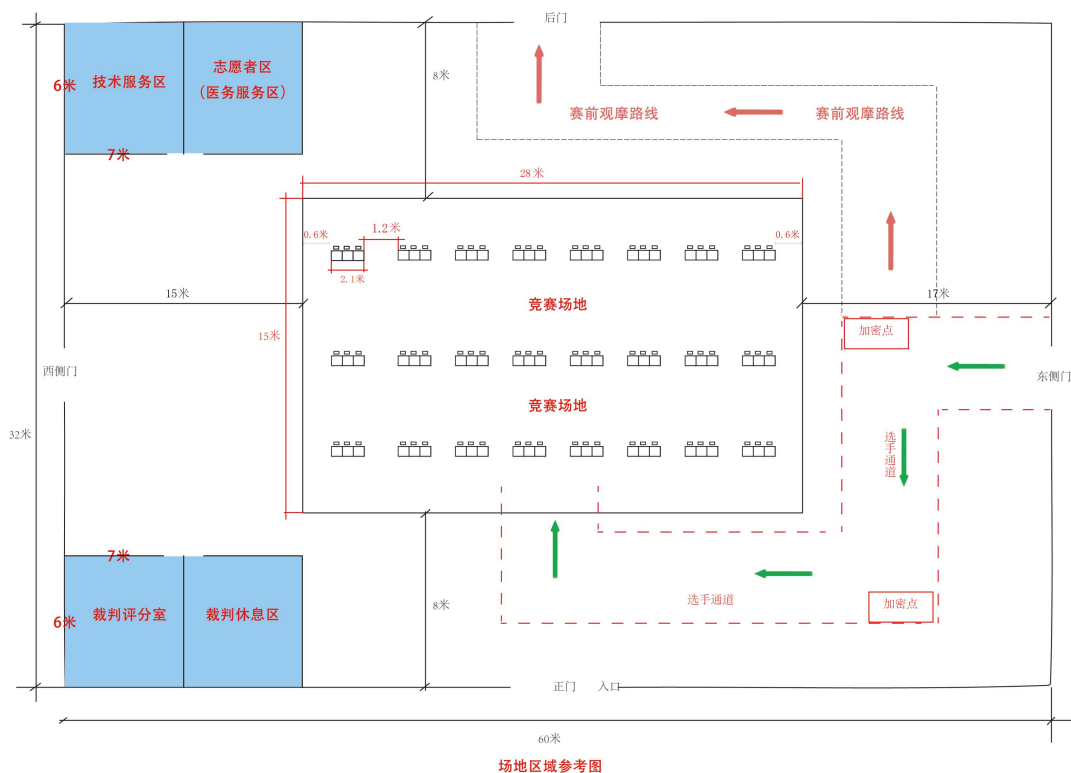
7.4 建议的工位布局 and 区域布局

1. 工位图，提供规格（长度、宽度）清晰的工位布局图。例如：



2024 金砖国家职业技能大赛（金砖国家未来技能和技术挑战赛）

2. 场地图。例如：





2024金砖国家职业技能大赛（金砖国家未来技能和技术挑战赛）

