

2022 年全国行业职业技能竞赛-第四届全国电子信息服务业职业技能竞赛-“北测数字杯”全媒体运营师（短视频制作与传播）竞赛广东省选拔赛技术文件

为确保 2022 年全国行业职业技能竞赛-第四届全国电子信息服务业职业技能竞赛-“北测数字杯”全媒体运营师（短视频制作与传播）竞赛广东省选拔赛的活动能够顺利实施，特制定本技术文件。

一、竞赛项目

赛项名称：2022 年全国行业职业技能竞赛-第四届全国电子信息服务业职业技能竞赛-“北测数字杯”全媒体运营师（短视频制作与传播）竞赛广东省选拔赛。

赛项分组：职工组（含教师组）、学生组（包括中职组和高职组）。

赛项归属产业：新一代信息技术

竞赛时间：2022 年 10 月

竞赛地点：广州市公用事业技师学院

二、竞赛目的

本项赛事以“新时代、新技能、新梦想”为主题，弘扬工匠精神，促进全媒体运营师内容制作及创新创意融合发展。实现以赛促学、以赛促训、以赛促评、以赛促建，为普及新一代信息技术提高劳动者素质、推动行业发展提供坚实基础并营造良好氛围。为全面提高劳动者素质、推动经济高质量发展提供坚实基础，营造劳动光荣、技能宝贵、创造伟大的社会风尚，为全面建设社会主义现代化国家提供有力人才保障。

三、竞赛内容

（一）项目概要

全媒体运营师职业是面向信息传输、信息技术服务、零售、商业服务等行业，从事对信息进行加工、匹配、分发、传播、反馈等工作的全媒体内容生产、运营类岗位。

全媒体运营师主要工作任务是利用各种媒介技术和渠道，采用数据分析、创意策划等方式，完成信息的加工和传播，包括对媒介和受众进行数据化分析，对文字、声音、影像、动画、网页等信息内容进行策划和加工，构建多维度立体化的信息出入口等工作。

本赛项以全媒体运营师的主要工作内容以及核心工作流程策、采、编、发、评等环节所用技能要求为主要依据，引入企业真实案例，参赛选手通过对文字、声音、影像、动画、网页等信息内容进行加工制作，完成全媒体作品的创作与发布，并通过数据分析等方式，展现信息传播的匹配度与精准度，最后依据任务整体完成情况进行成绩评判。

（二）基本知识及能力要求

表1 选手理论知识、工作能力的要求以及各项要求的权重表

相关要求		权重比例 (%)
1	全媒体素材采集与加工	35
基本知识	个人（选手）需具备的理论（应知）： 图形图像处理软件 Adobe Photoshop 软件使用能力； 视频剪辑软件 Adobe Premiere 软件使用能力； 视频特效软件 Adobe After Effects 软件使用能力。	
工作能力	个人（选手）需具备的工作能力（应会）： 使用 PS 软件调整图片色相、纯度、饱和度、对比度、曝光度； 使用 PS 软件对图片进行合并、抠图、重构、样式调整等操作；	

	使用 PR 进行视频的剪切、合并、字幕、滤镜特效、叠附特效、转场特效等效果处理； 使用 AE 软件进行 MG 动画的制作，视频特效的处理。	
2	全媒体内容制作与开发	
基本知识	个人（选手）需具备的理论（应知）： 全媒体可视化平台操作技巧； HTML5、CSS3、JavaScript 基础语言开发能力； 移动端界面基础设计能力。	
工作能力	个人（选手）需具备的工作能力（应会）： 掌握可视化 H5 编辑工具的使用方法，能设置投票、点赞、陀螺仪等交互； 能够根据脚本使用可视化 H5 编辑工具快速制作关键帧动画、元动画等 H5 动画； 掌握 HTML5 中 Video、Audio 多媒体标签，能正确设置视频、音频播放暂停的操作效果； 掌握 CSS3 的圆角、背景图、透明度、过渡动画，能根据新特性设置页面样式。	45
3	全媒体聚合与发布	
基本知识	个人（选手）需具备的理论（应知）： 全媒体精准分发、传播和营销策略； 全媒体传播矩阵构建方法。	
工作能力	个人（选手）需具备的工作能力（应会）： 使用办公软件对文字进行排版、对图片进行调整应用； 使用全媒体文稿编辑器，对图片、视频、文字、可视化作品进行聚合、发布等操作； 使用全媒体矩阵技术结合信息反馈内容完成媒体信息的精准投放。	5
4	全媒体数据分析	
基本知识	个人（选手）需具备的理论（应知）： 全媒体数据分析模型及方法； 全媒体数据采集及数据监控； 全媒体数据处理技巧。	
工作能力	个人（选手）需具备的工作能力（应会）： 全媒体数据分析图形制作； 全媒体数据分析报告撰写； 全媒体数据运营方案策划。	15

四、竞赛方式

（一）参赛队及参赛选手要求

1. 参赛人员要求

职工组为单人赛，每支参赛队由 1 名选手组成，各单位限报 5 支队伍。职工组参赛人员要求：企事业单位技术人员，中等职业学校（含中专、职高、职教中心、技工学校、技师学院）教师；高等职业院校（含高职、高专、成人高校、技师学院）和应用型本科专任教师。

学生组为单人赛，每支参赛队由 1 名选手组成，学生组竞赛每队可以设置不超过 2 名指导教师，设置领队 1 名，每个学校可报 1-3 支代表队。学生组参赛人员要求：中等职业学校（含中专、职高、职教中心、技工学校，技师学院），其中技师学院为一至三年级在籍学生；高等职业院校（含高职、高专、成人高校、技师学院）和应用型本科在籍学生，其中技师学院为四年级以上在籍学生。

2. 人员变更

参赛选手、指导教师、教练报名获得确认后不得随意更换。如备赛过程中参赛选手、指导教师、教练因故无法参赛，须由校方于相应开赛 10 个工作日之前出具书面说明，经竞赛执委会办公室核实后予以更换；选手因特殊原因不能参加比赛，则视为自动放弃参赛资格。

3. 资格审查

各单位负责参赛选手的资格审查工作，并保存相关证明材料的复印件，以备执委会查阅。

学生组选手需要审查身份证、学生证等证明材料。

职工组选手需要审查身份证、教师资格证、社保缴费等证明材料；企事业单位技术人员选手需要审查身份证、社保缴费等证明材料。

对于选手身份与实际不符的，取消选手成绩和相关荣誉。已获得

“中华技能大奖”、“全国技术能手”荣誉及在 2019、2020、2021 年国家级一类大赛获得前 5 名（双人赛项前 3 名、三人赛项前 2 名）、国家级二类竞赛获得前 3 名（双人赛项前 2 名、三人赛项第 1 名）且为职工身份的人员，不得以选手身份参赛。具有全日制学籍的在校创业学生不得以职工身份参赛。职工组选手，报名、选拔赛、决赛三个阶段社保须在同一单位缴纳。

（二）竞赛注意事项

1. 参赛选手应在竞赛前 15 分钟，凭竞赛抽签单和身份证进入考场。

2. 参赛选手不得携带除参赛证以外的任何物品进入考场。

3. 进入考场后，参赛选手应进入指定工位，并检查下列事项：

（1）电脑设备是否完好；

（2）竞赛平台是否正常；

（3）其他硬件是否正常；

检查无误后，与监考裁判共同签字确认。

4. 参赛选手应准时参赛，迟到 10 分钟以上时，将不得入场，按自动弃权处理。

5. 参赛选手在竞赛期间可休息、饮水、上洗手间，但其耗时一律计入竞赛时间。

6. 监考裁判发出开始竞赛的时间信号后，参赛选手方可进行操作。

7. 竞赛期间，参赛选手应严格遵守赛场规则，接受裁判员、现场技术服务人员的监督和警示。

8. 参赛选手必须独立完成所有项目，除征得裁判长许可外，严禁与其他选手、与会人员和裁判员交流接触。

9. 参赛选手不得在竞赛内容上作任何标记，若有标记，该试件为0分。

10. 竞赛期间，参赛选手应爱护赛场设备，不得人为损坏设备。

11. 竞赛期间，参赛选手遇有问题应向监考裁判举手示意，由监考裁判负责处理。

12. 监考裁判发出结束竞赛的时间信号后，参赛选手应立即停止操作，听从裁判安排，依次有序地离开赛场。

（三）文明参赛要求

1. 任何选手在比赛期间未经赛项执委会的批准不得接受其它单位和个人进行的与比赛内容相关的采访。

2. 任何选手未经允许不得将比赛的相关信息私自公布。

3. 参赛选手、领队、指导教师和教练违反竞赛规则，取消比赛资格并进行通报。

4. 参赛选手仪容仪表与着装符合企业安全文明生产要求。

5. 各类赛务人员必须统一佩戴由竞赛执委会印制的相应证件，着装整齐。

6. 新闻媒体人员进入赛场必须经过赛场指挥允许，并且听从现场工作人员的安排和管理，不能影响竞赛进行。

7. 其它未涉事项或突发事件，由竞赛执委会负责解释或决定。

五、竞赛试题

（一）竞赛试题（样题）

竞赛分为理论考核和实操考核两个部分，竞赛总满分为 100 分，实际得分采取分项得分、累计总分的计分方式。

1. 理论考核部分

分为单选题、多选题、判断题等题型，涵盖媒体运营、全媒体传播矩阵、网络热点信息、数据分析、舆情监测和网络信息技术等多方面内容知识点，总分为 100 分，占总成绩的 20%。

2. 实操考核部分

以全媒体运营师核心工作流程策、采、编、发环节为主，以全媒体运营师岗位技能要求为基础，主要分为全媒体素材采集与加工、全媒体内容制作与开发、全媒体聚合与发布、全媒体数据分析四个部分，总分为 100 分，占总成绩的 80%。

（1）全媒体素材采集与加工

根据竞赛任务书要求，对指定的素材进行采集，在全媒体综合实训与竞赛系统平台对素材进行分类整理，通过 PS、PR、AE、格式工厂等软件对素材进行处理加工，使其符合全媒体作品使用要求。

（2）全媒体内容制作与开发

A、根据竞赛任务书要求，结合任务书上提供的分镜图文脚本，把 U 盘中提供的素材结合全媒体综合实训与竞赛系统平台，设计制作成为全媒体可视化作品。

B、根据竞赛任务书要求，结合任务书上提供的分镜图文脚本，把 U 盘中提供的素材用 HTML5+JS+CSS3 开发语言，通过 HBuilder 编

译器制作，开发成为一个完整的全媒体页面开发作品。

（3）全媒体聚合与发布

根据竞赛任务书要求，把第一部分处理过的全媒体素材和第二部分制作的全媒体可视化作品（不含全媒体页面开发作品）在全媒体综合实训与竞赛系统平台上聚合成一个完整的全媒体作品，并按照全媒体审核发布流程，在平台端发布全媒体作品。

（4）全媒体数据分析

根据U盘中提供的数据信息表，对表中数据进行分析并提出建设性意见，使用融媒体数据分析系统平台中的功能制作分析图表并以报告的形式完整呈现数据分析的背景、过程、结果及建议。

（二）竞赛时间及内容

理论考核部分和实操考核部分均在竞赛场地计算机上完成，竞赛时间为240分钟（4小时）。

（1）竞赛时间包括选手休息、饮水、上洗手间的时间。

（2）选手必须在规定时间内完成竞赛项目，到时间统一停止操作。

六、组织分工、成绩评定及公布

（一）组织分工

1. 参与竞赛赛项成绩管理的组织机构包括检录组、裁判组、监督组和仲裁组等。

2. 检录工作人员负责对参赛队伍（选手）进行点名登记、身份核对等工作。

3. 竞赛裁判组实行“裁判长负责制”，设裁判长 1 名，全面负责赛项的裁判与管理工作。

4. 裁判员根据比赛工作需要分为加密裁判、现场裁判和评分裁判。

加密裁判：负责组织参赛队伍（选手）抽签并对参赛队伍（选手）的信息进行加密、解密。本赛项加密裁判由裁判长根据赛项要求指定。加密裁判不得参与评分工作。

现场裁判：按规定做好赛场记录，维护赛场纪律，对参赛队伍（选手）的现场表现等进行评定。

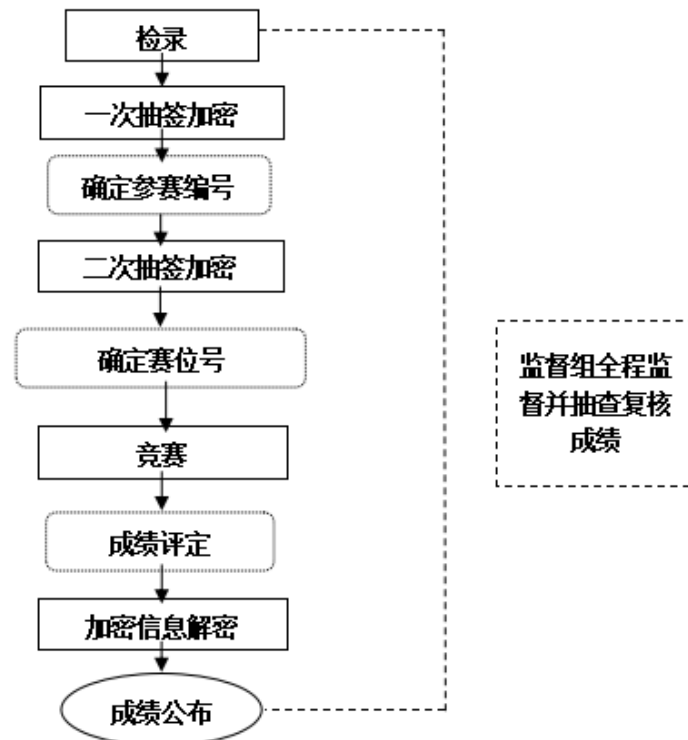
评分裁判：负责对参赛队伍（选手）的竞赛作品等按赛项评分标准进行评定。

5. 监督组负责对裁判组的工作进行全程监督，并对竞赛成绩抽检复核。

6. 仲裁组负责接受由参赛队领队提出的对裁判结果的书面申诉，组织复议并及时反馈复议结果。

（二）成绩管理程序

按照执委会的要求，参赛队伍的成绩评定与管理按照严密的程序进行，见下图所示，成绩管理流程图。



(三) 成绩评定

1. 结果评分：对参赛选手提交竞赛成果，依据竞赛评价标准进行评价与评分。

2. 解密：裁判长正式提交赛位号（竞赛作品号）评分结果并复核无误后，加密裁判在监督人员监督下对加密结果进行逐层解密。本赛项采取逆向解密。

3. 抽检复核：为保障成绩评判的准确性，监督组对赛项总成绩排名前十名的参赛队伍（选手）的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于 15%。

监督组需将复检中发现的错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。

复核、抽检错误率超过 5%的，则认定为非小概率事件，裁判组需对所有成绩进行复核。

(四) 成绩公布

1. 由裁判长将赛项总成绩的最终结果提交大赛组委会信息员。
2. 大赛组委会信息员对成绩数据审核后, 将裁判长确认的电子版赛项成绩信息上传系统。同时将裁判长签字的纸质打印成绩单报送竞赛组委会办公室。

(五) 评判标准

1. 分数权重: 本竞赛的评分方法为结果评分, 理论考核由系统自动评分, 理论考核满分 100 分, 占总成绩 20%。实操考核由评分裁判进行主观评分, 评分裁判对每个参赛队作品进行评分, 取各裁判评分的平均分为该参赛队最终得分。实际操作满分为 100 分, 占总成绩 80%。竞赛配分表详见表 2 规定。

表2 考核要点

序号	模块	子模块	说明	分数
1	全媒体素材采集与加工	全媒体图片素材处理	考核选手对图片素材进行加工的能力, 主要包括: 图形素材加工能力、矢量图形制作能力、Photoshop 数字绘图软件操作、图形图像处理能力等。	35
		全媒体视频素材处理	考核选手对素材进行加工, 主要包括: 文字处理、加工音频素材、加工图像素材、加工图形素材、加工动画素材、加工视频素材。考核 Premiere、AfterEffects 非线性编辑软件的操作, 数字声音处理、视频剪辑、编辑、后期合成、特效制作等方面的能力	
2	全媒体内容制作与开发	全媒体可视化作品制作	考察选手全媒体综合实训与竞赛系统平台, 设计制作完成全媒体可视化作品的的能力。主要包括: 关键帧、进度、曲线变形、遮罩等动画的制作, 对时间轴、图层的操作能力, 无代码逻辑交互能力。	45
		全媒体页面作品开发	考察选手全媒体交互页面开发能力, 主要包括: HTML5、CSS3、JavaScript 等前端编程语言应用, 移动端页面动画制作、逻辑交互制作、作品适配处理等能力。	

3	全媒体聚合与发布	全媒体聚合与发布	根据任务书要求，选手需准确管理时间和熟悉操作流程，进行文字、图片、音视频、全媒体可视化内容、交互界面内容排版编辑，形成完整的全媒体作品。按照全媒体内容发布要求将制作完成的全媒体作品进行发布。	5
4	全媒体数据分析	数据分析	考察选手数据处理能力，数据分析能力，图表制作能力。	15
		运营建议	考察选手的报告结论分析能力，要求结论分析客观、准确、有效	
总计				100

2. 评判方法：赛项最终得分按 100 分制计分。实际得分采取分项得分、累计总分的计分方式。

名次的排序根据选手竞赛总分评定结果从高到低依次排定，各组选手如果竞赛总分相同者，按实操考核全媒体内容制作与开发模块得分高者优先。

3. 成绩并列：为保障成绩评判的准确性，监督人员将对赛项总成绩排名前 10 名的参赛队成绩进行抽检复核，如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。复核、抽检错误率超过 5% 的，裁判组将对所有成绩进行复核。

赛项最终得分按照百分制计分，最终成绩经复核无误，由裁判长、监督仲裁人员签字确认后公布。

七、奖项设定

(一) 职工组一等奖占比 20%，二等奖占比 30%，三等奖占比 50%。获奖选手由组委会授予相应的奖章、奖牌和证书。职工组获得前五名的选手可晋级国赛。

(二) 学生组按中职组、高职组分开排名, 按照比例分别设一等奖 20%, 二等奖 30%, 三等奖 50%。获奖选手由组委会授予相应的奖章、奖牌和证书。学生组获得前五名(高职组前三名、中职组前两名)的选手可晋级国赛。

八、竞赛流程及细则

(一) 竞赛日程安排

表3 竞赛日程安排

日期	时间	内容	参加人员	地点
第一天	08:00 - 14:30	参赛队报到, 安排住宿, 领取资料	工作人员、参赛队	住宿酒店
	14:30 - 15:30	裁判培训、工作会议	专家、全体裁判	会议室
	15:30 - 16:30	开幕式	所有人员	报告厅
	16:30 - 17:00	领队会、熟悉场地	各参赛队领队、裁判长	会议室
	17:00	检查封闭赛场	裁判长、监督组	竞赛场地
	18:00	参赛领队、选手返回酒店	各参赛队、工作人员	住宿酒店
第二天	07:00 - 07:45	选手检录、抽工位号入场	各参赛队、工作人员、加密裁判、监督	竞赛场地
	07:45 - 08:00	下发竞赛任务(密封), 裁判宣读竞赛规则等必要说明	裁判长、监督	竞赛场地
	08:00 - 12:00	选手实操竞赛	各参赛队、工作人员、现场裁判、专家、监督	竞赛场地
	14:00 - 17:30	裁判评分	评分裁判	评分工作室
备注: 竞赛时间流程安排根据具体参赛人数或有调整。				

(二) 参赛队须知

1. 参赛队统一使用单位名称为代表队名称, 不得使用其他组织等名称。

2. 各参赛队均须经报名和通过资格审查后确定。
3. 各参赛队报到时,请出示为参赛选手购买的竞赛期间的人身意外伤害保险。如未购买,将暂时不予办理报到手续。
4. 比赛进行过程中不可以更换参赛选手。
5. 参赛队选手应有良好的职业道德,严格遵守比赛规则和比赛纪律,服从裁判,尊重裁判和赛场工作人员,自觉维护赛场秩序。

(三) 参赛选手须知

1. 参赛选手应按有关要求如实填报个人信息,否则取消竞赛资格。
2. 参赛选手凭统一印制的参赛证和有效身份证件参加竞赛,按赛项规定的时间、顺序、地点参赛。
3. 参赛选手应认真学习领会本次竞赛相关文件,自觉遵守竞赛纪律,服从指挥,听从安排,文明参赛。
4. 比赛须严格遵守安全操作规程和文明生产规则,爱护比赛场地的设备、仪器等,不得人为损坏仪器设备。一旦出现较严重的安全事故,经总裁判长批准后将立即取消其参赛资格。
5. 参赛选手请勿携带任何电子、通讯设备及其他资料进入赛场。
6. 竞赛时,在收到开赛信号前不得开始操作,各参赛队自行决定分工、工作程序和时间安排,在指定工位上完成竞赛项目,严禁作弊行为。
7. 竞赛完毕,选手应全体起立,结束操作。将设备归位,资料整齐摆放在操作平台上,经工作人员清点后方可离开赛场,离开赛场时不得带走任何资料。

8. 在竞赛期间，未经竞赛执委会的批准，参赛选手不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访。参赛选手不得将竞赛的相关信息私自公布。

9. 各参赛队按照竞赛要求和赛题要求提交竞赛成果，禁止在竞赛成果上做任何与竞赛无关的记号。

10. 按照程序提交竞赛结果，并与裁判一起签字确认。

（四）领队、指导教师须知

1. 各参赛代表队要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。如发现弄虚作假者，取消参赛资格，名次无效。

2. 各代表队领队要严格执行竞赛的各项规定，加强对参赛人员的管理，做好赛前准备工作，督促选手带好证件等竞赛相关材料。

3. 竞赛过程中，除参加当场次竞赛的选手、执行裁判员、现场工作人员和经批准的人员外，领队、指导教师及其他人员一律不得进入竞赛现场。

4. 参赛代表队若对竞赛过程有异议，在规定的时间内由领队向赛项仲裁工作组提出书面报告。

5. 对申诉的仲裁结果，领队应带头服从执行，做好选手工作。参赛选手不得因申诉或对处理意见不服而停止竞赛，否则以弃权处理。

6. 指导老师、教练应及时查看竞赛专用网页有关赛项的通知和内容，认真研究和掌握本赛项竞赛的规程、技术规范和赛场要求，指导选手做好赛前的一切技术准备和竞赛准备。

7. 领队、指导教师、教练应在赛后做好赛事总结和工作总结。

（五）工作人员须知

1. 服从赛项执委会的领导, 遵守职业道德、坚持原则、按章办事, 切实做到严格认真、公正准确、文明执裁。

2. 以高度负责的精神、严肃认真的态度和严谨细致的作风做好工作。熟悉比赛规则, 认真执行比赛规则, 严格按照工作程序和有关规定办事。

3. 佩戴裁判员胸卡, 着裁判员服装, 仪表整洁, 语言举止文明礼貌, 接受仲裁工作组成员和参赛人员的监督。

4. 须参加赛项执委会的赛前执裁培训。

5. 竞赛期间, 保守竞赛秘密, 不得向各参赛队领队、指导教师及选手泄露、暗示竞赛秘密。

6. 严格遵守比赛时间, 不得擅自提前或延长。

7. 严格执行竞赛纪律, 除应向参赛选手交代的竞赛须知外, 不得向参赛选手暗示解答与竞赛有关的问题, 更不得向选手进行指导或提供方便。

8. 实行回避制度, 不得与参赛选手及相关人员接触或联系。

9. 坚守岗位, 不迟到, 不早退。

10. 监督选手遵守竞赛规程和安全操作规程的情况, 不得无故干扰选手比赛, 正确处理竞赛中出现的问题。

11. 遵循公平、公正原则, 维护赛场纪律, 如实填写赛场记录。

九、竞赛场地、设施设备等安排

（一）赛场规格要求

赛场面积要求：

独立竞赛工位的竞赛场地至少为 2.4 m^2 ($1.2 \text{ m} * 2 \text{ m}$)，确保参赛队之间互不干扰。

赛场基础设施要求：

1. 工作台内提供有 220V 交流电源。各工位分区供电，强电弱电分开布线。

2. 现场临时用电需满足《施工现场临时用电安全技术规范》JGJ46-2005 的要求。

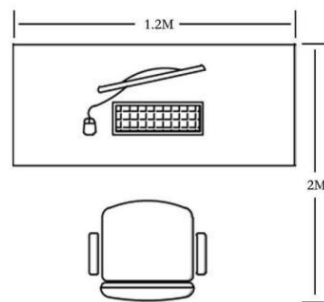
3. 竞赛现场符合消防安全规定，现场消防器材和消防栓合格有效，应急照明设施状态合格，赛场明显位置张贴紧急疏散图，赛场出入口专人负责，随时保证安全通道的畅通无阻。

4. 竞赛现场需通风良好、照明需符合教室采光规范。

5. 赛场配备电子监控系统，有场外教室配备屏幕可观摩并监视考场。

（二）工位图

提供规格（长度、宽度）清晰的工位布局图。例如：



竞赛工位图

(三) 技术规范

表4 相关国家/行业/职业标准制定

序号	标准号	中文标准名称
1	GB21671-2008	基于以太网技术的局域网系统验收测评规范
2	LD/T81.1-2006	职业技能实训和鉴定设备技术规范
3	ISO/IEC14496-5-2001/Amd 36-2015	信息技术音频 - 可视对象的编码
4	ISO 15076-1-2010	图象技术色彩管理-架构、文件格式和数据结构
5	ISO/IEC 15445: 2000	信息技术、文件描述和处理语言、超文本置标语言 (HTML)
6	ECMA-262 5th Edition:	ECMAScript 脚本语言规范
7	W3C.REC-HTML5-20141028	W3C HTML5 推荐标准
8	REC-css-ui-3-20180621	W3C 层叠样式表第二版第一次修订
9	GY/T 321—2019	县级融媒体中心省级技术平台规范要求

(四) 基础设施清单

1. 技术平台

表5 竞赛指定用的设备厂家及其提供的设备

名称	设备厂家	设备型号	备注
BC 理论测评考试系统	北京北测数字技术有限公司	V1.0	必选
全媒体综合实训与竞赛系统	北京北测数字技术有限公司	V1.0	必选
融媒体数据分析系统	北京北测数字技术有限公司	V1.0	必选

2. 硬件要求

表6 硬件设备

设备名称	设备参数	备注
计算机	CPU: 英特尔 i7 5500 或同等配置及以上 内存: 16GB 及以上 硬盘: 200GB 以上 显卡: GTX 960 或同等配置及以上	每位参赛选手一台

	液晶显示器：22 英寸及以上 分辨：1920*1080 及以上	
U 盘	16GB 及以上容量	每队一个

3. 软件要求

表7 软件要求

软件类型	软件	备注
操作系统	Windows 系统	64 位操作系统
浏览器	Google Chrome 浏览器	中文版
全媒体平台	BC 理论测评考试系统 V1.0	北京北测数字技术有限公司
	全媒体综合实训与竞赛系统 V1.0	
	融媒体数据分析系统 V1.0	
全媒体页面开发软件	HBUILDER 编译器 9.1.29.201811231920 版	去除 jQuery 库
支撑软件	Office 2016	中文版
	Photoshop CC 2017	中文版
	Premiere CC 2017	中文版
	After Effects CC 2017	中文版
	格式工厂	中文版
	potplayer	中文版
输入法	QQ 拼音、搜狗拼音、微软拼音、智能 ABC、万能五笔、英文等输入法软件	最少拼音、五笔两种

(1) 全媒体平台

全媒体综合实训与竞赛系统是北京北测数字技术有限公司针对职业教育开发的全媒体综合技术实训平台，是以市县区级融媒体中心运营平台为核心，涵盖全媒体核心业务流程环节（策、采、编、发），可以快速实现信息的收集和处理。平台包含基于国内主流的专业级全媒体内容设计与制作软件技术构建的模块，支持图文、音视频、全景、数据图表等多种媒体形式，支持触控、陀螺仪、定位、表单、投票、拍照、录音等交互行为，支持基于时间轴的关键帧、滤镜、进度、变

形、关联等专业动画模式，支持智能渲染、自动适配技术，加载快，跨平台兼容好，使用者可用它自由创建丰富的交互内容和动画特效。

BC 理论测评考试系统是北京北测数字技术有限公司研发，具有专业的理论考试系统模块，具有人员管理、试卷管理、模拟题库、在线考试等功能。

融媒体数据分析系统是北京北测数字技术有限公司针对职业教育研发的全媒体数据分析实训平台，该平台可以助力于数据的分析与应用，搭建一站式数据分析平台，提供从数据采集、数据处理、数据分析、数据可视化于一体的完整解决方案，让用户熟悉企业数据分析流程，学会数据分析过程。

（2）网络环境

承办单位为竞赛提供基于以太网技术的局域网环境（例如机房或其它场所搭建的局域网环境均可），需确保网络环境安全、稳定，设备能够正常访问竞赛服务器。

（3）竞赛物品

竞赛所需的材料皆由竞赛承办单位统一提供，参赛选手无需携带其他工具入场。另外，赛场配发的各类工具、材料，选手一律不得带出赛场。

十、申诉与仲裁

竞赛采取两级仲裁机制。赛项设仲裁工作组，赛事设仲裁委员会。本赛项在比赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，在比赛结束后 2 小时之内参赛队向赛项仲裁工作组递交领队亲手签字同意的书面报告。书面报告中应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、

申诉依据等进行充分、实事求是的叙述。非书面申诉不给予受理。赛项仲裁工作组在接到申诉后的 2 小时内组织复议，并及时反馈复议结果。申诉方对复议结果仍有异议，可由领队向赛事仲裁委员会提出申诉。赛事仲裁委员会的仲裁结果为最终结果。

十一、安全、健康要求

（一）选手安全防护要求

1. 参赛选手根据规定确认竞赛设备是否安全完好，严格遵守赛场规章、操作规程，保证人身及设备安全，接受裁判员的监督和警示，文明竞赛。

2. 参赛选手使用竞赛设备时，请详细了解各设备性能参数，确保设备的正常使用。

3. 参赛选手请勿触碰比赛工位上 220V 强电插座，注意用电安全。

4. 根据参赛小组情况，冗余准备 5%-10% 硬件设备，防止比赛现场因硬件设备故障影响赛项进行的情况。

5. 为避免现场突然断电的情况，承办院校应准备发电机或备用电源方案，保证赛事正常进行。

（二）安全管理要求

1. 赛项执委会须在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布局，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定。如有必要，也可进行赛场仿真模拟测试，以发现可能出现的问题。承办院校赛前须按照赛项执委会要求排除安全隐患。

2. 赛场周围设警戒线，防止无关人员进入，发生意外事件。

3. 承办院校应提前做好应急预案实施，必须明确制度和预案，并配备急救人员与设施。

4. 赛项执委会须会同承办院校制定开放赛场和体验区的人员疏导方案，除了设置明确标识外，须增加引导人员，并开辟备用通道。

5. 竞赛期间，赛项承办院校须在赛场管理的关键岗位，增加力量，负责不间断的安全巡查，建立安全管理日志。

6. 在参赛选手进入赛位，赛项裁判工作人员进入工作场所时，赛项承办院校有责任提醒、督促参赛选手、赛项裁判工作人员严禁携带通讯、照相摄录设备，禁止携带未经许可的用具。如确有需要，由赛场统一配备、统一管理。赛项可根据需要配置安检设备，对进入赛场重要区域的人员进行安检。

（三）生活条件

1. 比赛期间安排的住宿地应具有宾馆、住宿经营许可资质。

2. 比赛期间，原则上由赛事承办单位统一安排参赛选手和指导教师食宿。承办单位须尊重少数民族参赛人员的宗教信仰及文化习俗，根据国家相关的民族、宗教政策，安排好少数民族参赛选手和教师的饮食起居。

3. 竞赛组委会和承办单位须保证比赛期间选手、指导教师和裁判员、工作人员的交通安全。

4. 各赛项的安全管理，应严格遵守国家相关法律法规，保护个人隐私和人身自由。

（四）应急处理

比赛期间发生意外事故时，发现者应第一时间报告总决赛竞赛组

委会，同时采取措施，避免事态扩大。总决赛竞赛组委会应立即启动预案予以解决并向全国竞赛组委会报告。出现重大安全、卫生问题，赛项可以停赛，是否停赛由全国竞赛组委会决定。

十二、疫情防控

实施“外防输入、内防扩散”策略，及时有效的采取各种预防措施，依法、科学、规范统一防控应对新型冠状病毒感染肺炎，切实做到“早发现、早报告、早隔离”，确保参赛人员、裁判人员及工作人员身体健康和生命安全。

各参赛人员、裁判人员及工作人员要充分认识到疫情严峻性、复杂性，高度重视新型冠状病毒感染的肺炎等传染病防控工作，按照管理原则，关注疫情变化，及时启动预案，落实防控措施，全力做好防控工作，坚决防止疫情扩散蔓延。

除比赛中就餐，其余时间在公共场所必须全程佩戴防护物品（口罩）。

全程监管，设置隔离区，建立突发事件绿色通道。确保如遇受伤、体温异常等突发事件，可立即与医院形成无缝对接。关注疫情变化，及时启动预案，落实防控措施，全力做好防控工作，坚决防止疫情扩散蔓延。

所有参赛人员配合大赛工作人员进行身体健康监测。对于刻意隐瞒病情或者不如实报告发热史、旅行史和接触史的选手及随行人员，以及在疫情防控中拒不配合的人员，将按照《治安管理处罚法》、《传染病防治法》和《关于依法惩治妨害新型冠状病毒感染肺炎疫情防控

违法犯罪的意见》等法律法规予以处理。特别注意，如有选手或随行人员在比赛期间出现发热症状，需立即隔离，已完成的比赛成绩保留，未完成的比赛项目按弃权处理。